



2月20日(木)に変更されるキャラクターの挙動変更について

以下のキャラクターの各種挙動については2月20日(木)に変更いたします。
本変更につきましてもアプリバージョン2.24.0において実施いたします。

挙動を変更するキャラクター

なお下記リストについては、いずれの場合も「指を離した時」の挙動変更となります。

また「最寄りの敵をターゲットした上で」と記載したアクションで、すでにターゲットしている敵がいる場合はその敵を優先して攻撃します。

No	キャラクター名	職業名	アクション名	現在	変更後
1	神気解放テレーゼ(2016年お正月版)	剣士	チャージスラッシュ(強化後)	最寄りの敵をターゲットした上で自動で追尾する遠距離攻撃を行う。	ぶにコンを長押しして離し、もう一度タップすることで最寄りの敵をターゲットした上で自動で追尾する遠距離攻撃を行う。 またアクションスキル「神気・テリカテツア」の自分への付与効果に「※強化後のチャージスラッシュはぶにコンを長押しして指を離して再度押すと発動する」を追加。
2	神気解放アマタ(大型アップデート記念版)	武闘家	オリジナルフォーム時のチャージナックル	最寄りの敵をターゲットした上で自動で追尾する遠距離攻撃を行う。	ぶにコンを長押しして離し、もう一度タップすることで最寄りの敵をターゲットした上で自動で追尾する遠距離攻撃を行う。 またアクションスキル「神気・ダイブレイク」の自分への付与効果に「※強化後のチャージスラッシュはぶにコンを長押しして指を離して再度押すと発動する」を追加。
3	マール(茶熊学園2016版) 神気解放マール(茶熊学園2016版) ビスケ(HUNTER×HUNTERコラボ記念版) 神気ビスケ(HUNTER×HUNTERコラボ記念版) ラム(Re:ゼロ コラボ版)	武闘家	オリジナルフォーム時のチャージナックル	最寄りの敵をターゲットした上で自動で追尾する遠距離攻撃を行う。	ぶにコンを長押しして離し、もう一度タップすることで最寄りの敵をターゲットした上で自動で追尾する遠距離攻撃を行う。 またアクションスキル「※強化後のチャージナックルはぶにコンを長押しして指を離して再度押すと発動する」を追加。
4	オスクロル(KINGS CROWN版) ウォルター(Soul of Knights版) 神気解放ウォルター(Soul of Knights版) リリー(聖夜の奇跡版)	ウォリアー	オリジナルフォーム時のチャージスマッシュ	最寄りの敵をターゲットした上で自動で追尾する遠距離攻撃を行う。	ぶにコンを長押しして離し、もう一度タップすることで最寄りの敵をターゲットした上で自動で追尾する遠距離攻撃を行う。 またアクションスキル「※強化後のチャージスマッシュはぶにコンを長押しして指を離して再度押すと発動する」を追加。
5	神気解放リリー(聖夜の奇跡版)	ウォリアー	オリジナルフォーム時のチャージスマッシュ	最寄りの敵をターゲットした上で自動で追尾する遠距離攻撃を行う。	ぶにコンを長押しして離し、もう一度タップすることで最寄りの敵をターゲットした上で自動で追尾する遠距離攻撃を行う。 またアクションスキル「※強化後のチャージスマッシュはぶにコンを長押しして指を離して再度押すと発動する」を追加。
6	神気解放ヴィルフリート(フォースター☆プロジェクトXmas版) 神気解放メア(Brave The Lion2版)	ウォリアー	オリジナルフォーム時のチャージスマッシュ(強化後)	最寄りの敵をターゲットした上で自動で追尾する遠距離攻撃を行う。	ぶにコンを長押しして離し、もう一度タップすることで最寄りの敵をターゲットした上で自動で追尾する遠距離攻撃を行う。 またアクションスキル「※強化後のチャージスマッシュはぶにコンを長押しして指を離して再度押すと発動する」を追加。 ◆「神気・グレイブ・エリート」(付与効果) ◆「神気・ギルティザハバ」(付与効果)
7	ヴィルフリート(名星会第五号版)	ウォリアー	キャラ特性	最寄りの敵をターゲットした上で自動で追尾する遠距離攻撃を行う。	キャラ特性に「※チャージスマッシュはぶにコンを長押しして指を離して再度押すと発動する」を追加。 またキャラ特性のテキストを変更。
8	ルーク(Brave The Lion3版)	アーチャー	チャージショット(強化後)	最寄りの敵をターゲットした上で範囲攻撃を行う。	ぶにコンを長押しして離し、もう一度タップすることで最寄りの敵をターゲットした上で範囲攻撃を行う。
9	神気解放エレス(メメントーリー 第2巻 NORMALクリア) 神気解放リカ(フォースター☆プロジェクト6th版)	アーチャー	チャージショット(強化後)	最寄りの敵をターゲットした上で遠距離攻撃を行う。	ぶにコンを長押しして離し、もう一度タップすることで最寄りの敵をターゲットした上で遠距離攻撃を行う。
10	ケーシー(フォースター☆プロジェクト20th版) ソフィ(Soul of Knights版) トルチェ(ゴッド・フォース版) フルアラ(1タイトル版) マール(聖夜の奇跡版) ミレイユ(茶熊学園2016版) レラ(2016年クリスマス版)	アーチャー	チャージショット(強化後)	最寄りの敵をターゲットした上で遠距離攻撃を行う。	ぶにコンを長押しして離し、もう一度タップすることで最寄りの敵をターゲットした上で遠距離攻撃を行う。
11	アイシャ(帝国戦旗版) ラクア(フォースター☆プロジェクト19th版)	アーチャー	チャージショット(強化後)	最寄りの敵をターゲットした上で遠距離攻撃を行う。	ぶにコンを長押しして離し、もう一度タップすることで最寄りの敵をターゲットした上で遠距離攻撃を行う。
12	セツナ(茶熊学園2017版) ミズ(初音ミクコラボ版)	アーチャー	オリジナルフォーム時のチャージショット	最寄りの敵をターゲットした上で遠距離攻撃を行う。	ぶにコンを長押しして離し、もう一度タップすることで最寄りの敵をターゲットした上で遠距離攻撃を行う。
13	チハヤ(神将降臨IXAレポート版) ユキムラ(KINGS CROWN版)	アーチャー	オリジナルフォーム時のチャージショット	ターゲットしている複数の敵に遠距離攻撃を行う。	ぶにコンを長押しして離し、もう一度タップすることでターゲットしている複数の敵に遠距離攻撃を行う。
14	トフ(九条霊異記版)	アーチャー	オリジナルフォーム時のチャージショット	最寄りの敵をターゲットした上で自動で追尾する遠距離攻撃を行う。	ぶにコンを長押しして離し、もう一度タップすることで最寄りの敵をターゲットした上で自動で追尾する遠距離攻撃を行う。
15	トフ(九条霊異記版)	アーチャー	チャージショット(強化後)	最寄りの敵をターゲットした上で自動で追尾する遠距離攻撃を行う。	ぶにコンを長押しして離し、もう一度タップすることで最寄りの敵をターゲットした上で自動で追尾する遠距離攻撃を行う。
16	オレリア(2016年クリスマス版) 神気解放オレリア(2016年クリスマス版) 神気解放ツキミ(大型アップデート記念版) メロ(フォースター☆プロジェクト20th版)	魔道士	精神統一(強化後)	最寄りの敵をターゲットした上で自動で追尾する遠距離攻撃を行う。	ぶにコンを長押しして離し、もう一度タップすることで最寄りの敵をターゲットした上で自動で追尾する遠距離攻撃を行う。 また以下のアクションスキルには「※強化中のチャージ攻撃はぶにコンを長押しして指を離して再度押すと発動する」を追加。 ◆「エンジェルトペン」(付与効果) ◆「キャロル・セレモニー(自分への付与効果)」 ◆「神気・キャロル・セレモニー(自分への付与効果)」 ◆「神気・ムーンライトヒーロー(自分への付与効果)」 また、以下のアクションスキルには「※強化中のチャージ攻撃はぶにコンを長押しして指を離して再度押すと発動する」を追加。
17	シオン(2017年お正月版) リリー(白猫ミステリーランド！版)	魔道士	オリジナルフォーム時のぶにコン長押し時の専用挙動	最寄りの敵をターゲットした上で自動で追尾する遠距離攻撃を行う。	ぶにコンを長押しして離し、もう一度タップすることで最寄りの敵をターゲットした上で自動で追尾する遠距離攻撃を行う。 またアクションスキル「※強化後のチャージ攻撃はぶにコンを長押しして指を離して再度押すと発動する」を追加。
18	神気解放シオン(2017年お正月版) 神気解放リリー(白猫ミステリーランド！版) ア(茶熊学園2017版)	魔道士	オリジナルフォーム時のぶにコン長押し時の専用挙動	最寄りの敵をターゲットした上で自動で追尾する遠距離攻撃を行う。	ぶにコンを長押しして離し、もう一度タップすることで最寄りの敵をターゲットした上で自動で追尾する遠距離攻撃を行う。 またアクションスキル「※強化後のチャージ攻撃はぶにコンを長押しして指を離して再度押すと発動する」を追加。

※変更についての詳細は白猫プロジェクト公式サイトニュース記事(URL: <https://colopl.co.jp/shironekoproject/news/details/20200218000100.php>)をご覧ください。

※公開された内容と異なる場合がございます。

※更新のタイミングにより、一部キャラクターの挙動が記載内容と異なる場合がございます。

※今後の配信に応じて、記載内容を変更する場合がございます。