



2月19日(水)に変更されるその他の挙動変更について

その他の挙動について、以下のように変更いたします。
本変更につきましてもアプリバージョン2.24.0において実施いたします。

なお下記リストについて、No.1と2は「指を離した時」の挙動となります。

No	名称	現在	変更後
1	オブジェクト「水鉄砲」	最寄りの敵をターゲットした上で範囲攻撃を行う。	最寄りの敵をターゲットせずにキャラクターの前方に向かって範囲攻撃を行う。
2	武器「棘鉄球ロズワールセレクト」装備時 チャージスマッシュ	最寄りの敵をターゲットした上で範囲攻撃を行う。	最寄りの敵をターゲットせずにキャラクターの前方に向かって範囲攻撃を行う。
3	アクセサリ「ハッピーパンキッシュ」	アサルトエッジのSP回復量+2	クロスセイバー・エクスセイバーのアサルトチェイン(カウンターエッジ以外)のSP回復量+2

※変更についての詳細は白猫プロジェクト公式サイトニュース記事(URL:<https://colopl.co.jp/shironekoproject/news/details/20200218000100.php>)をご覧ください。

※公開された内容と異なる場合がございます。

※更新のタイミングにより、一部キャラクターの挙動が記載内容と異なる場合がございます。

※今後の配信に応じて、記載内容を変更する場合がございます。