



2月19日(水)に変更される職業の専用アクションの挙動変更について

職業の専用アクションについて、以下のように変更いたします。

本変更につきましては2月19日(水)公開予定のアプリバージョン2.24.0において実施いたします。

なお下記リストについて、いずれの場合も「指を離れた時」の挙動となります。

また「最寄りの敵をターゲットした上で」と記載したアクションで、すでにターゲットしている敵がいる場合はその敵を優先して攻撃します。

No	職業名	フォーム	アクション名	現在	変更後
1	剣士	オリジナルフォーム	チャージスラッシュ	最寄りの敵をターゲットした上で斬撃を飛ばす。	最寄りの敵をターゲットせずにキャラクターの前方に向けて斬撃を飛ばす。
2	ソードマスター	エクストラフォーム	チャージフォース	最寄りの敵をターゲットした上で自己中心攻撃を行い、補助効果を得る。	最寄りの敵をターゲットせずに自己中心攻撃を行い、補助効果を得る。
3	ソードマスター	エクストラフォーム	バーストドライブ	最寄りの敵をターゲットした上で補助効果を得る。	最寄りの敵をターゲットせずに補助効果を得る。
4	武闘家 拳聖	オリジナルフォーム エクストラフォーム	チャージナックル	最寄りの敵をターゲットした上で突進攻撃を行う。	最寄りの敵をターゲットせずにキャラクターの前方に向かって突進攻撃を行う。
5	拳聖	エクストラフォーム	バーストコンボ	最寄りの敵をターゲットした上で範囲攻撃を行う。	最寄りの敵をターゲットせずにキャラクターの前方に向かって範囲攻撃を行う。攻撃中は回転操作により攻撃方向の微調整を行える。
6	ウォリアー	オリジナルフォーム	チャージスマッシュ	最寄りの敵をターゲットした上で範囲攻撃を行う。	最寄りの敵をターゲットせずにキャラクターを中心とした範囲攻撃を行う。
7	ウォーロード	エクストラフォーム	チャージバニッシュ	最寄りの敵をターゲットした上でキャラクターを中心とした範囲攻撃を行う。	最寄りの敵をターゲットせずにキャラクターを中心とした範囲攻撃を行う。
8	ガーディアン	エクストラフォーム	ガードチャージ	最寄りの敵をターゲットした上で補助効果を得る。	最寄りの敵をターゲットせずに補助効果を得る。
9	大魔道士	エクストラフォーム	スベルバースト	最寄りの敵をターゲットした上で自己中心攻撃を行い、補助効果を得る。	最寄りの敵をターゲットせずに自己中心攻撃を行い、補助効果を得る。
10	クロスセイバー エクセイバー	オリジナルフォーム エクストラフォーム	アサルトエッジ	最寄りの敵をターゲットした上で遠距離攻撃を行う。	最寄りの敵をターゲットするように、キャラクターの向きが変わる。名称を「アサルトロック」に変更。アサルトチェインの威力を上方向に調整。
11	エクセイバー	エクストラフォーム	エクスパースト	カウンターエッジ、アサルトチェイン、ぶにコンを長押しした3アクションから発動することができる。	カウンターエッジ、アサルトチェインの2アクションから発動することができる。
12	ドラゴンマスター ドラゴンマスター(騎馬タイプ)	エクストラフォーム	チャージプレス	最寄りの敵をターゲットした上で遠距離攻撃を行う。	攻撃を終了する。長押し中のプレス攻撃時間を2秒延長。
13	ドラゴンマスター	エクストラフォーム	ドラゴンバースト	最寄りの敵をターゲットした上で範囲攻撃を行う。	最寄りの敵をターゲットせずにキャラクターの前方に向かって範囲攻撃を行う。攻撃中は回転操作により攻撃方向の微調整を行える。
14	ヴァリアント (ストライカータイプ)	オリジナルフォーム エクストラフォーム	アサルトエッジ	最寄りの敵をターゲットした上で、SPを消費して遠距離攻撃を行う。	最寄りの敵をターゲットするように、キャラクターの向きが変わる。名称を「アサルトロック」に変更。
15	ヴァリアント (ドラゴンタイプ)	オリジナルフォーム エクストラフォーム	チャージプレス	最寄りの敵をターゲットした上で範囲攻撃を行う。	最寄りの敵をターゲットせずにキャラクターの前方に向かって範囲攻撃を行う。攻撃中は回転操作により攻撃方向の微調整を行える。長押し中は敵をターゲットしない。
16	バーサーカー	オリジナルフォーム	チャージブレイク	最寄りの敵をターゲットした上で範囲攻撃を行う。	最寄りの敵をターゲットせずにキャラクターの前方に向けて範囲攻撃を行う。
17	ヘレティックバーサーカー	エクストラフォーム	チャージブレイク	最寄りの敵をターゲットした上でキャラクターを中心とした範囲攻撃を行う。	最寄りの敵をターゲットせずにキャラクターを中心とした範囲攻撃を行う。
18	バーサーカー	オリジナルフォーム	アクセルバースト	最寄りの敵をターゲットした上で範囲攻撃を行う。	最寄りの敵をターゲットせずにキャラクターの前方に向けて範囲攻撃を行う。攻撃中は操作することで攻撃方向の調整を行える。

※変更についての詳細は白猫プロジェクト公式サイトニュース記事(URL: <https://colopl.co.jp/shironekoproject/news/details/20200218000100.php>)をご覧ください。

※公開された内容と異なる場合がございます。

※更新のタイミングにより、一部キャラクターの挙動が記載内容と異なる場合がございます。

※今後の配信に応じて、記載内容を変更する場合がございます。