



2月19日(水)に変更されるキャラクターの挙動変更について

キャラクターの各種挙動について、以下のように変更いたします。
本変更につきましては2月19日(水)公開予定のアプリバージョン2.24.0において実施いたします。

スキル内容を変更するキャラクター

No	キャラクター名	職業名	アクション名	現在	変更後
1	ハーブ(Brave The Lion3版) 神気解放ハーブ(Brave The Lion3版)	魔道士	アクションスキル1 「サージカル・スチュア」 「神気・サージカル・スチュア」 アクションスキル2 「エクシジョン」 「神気・エクシジョン」	従来挙動。	スキル発動時の効果に「周囲を回る追尾弾(SP吸収効果)を付与する」を追加。 本内容はフォーム内容問わず実施。 エクシジョンの付与効果から「精神統一強化」を削除。 神気解放ハーブのキャラ特性から「精神統一強化」を削除。
2	ルカ(バレンタイン2018版)	魔道士	アクションスキル2 「ファイグウイング・バレット」	スキル発動中ぶにコン長押しして星をつくりだし、離すと星を撃ち出す。(最大5個)	ぶにコン長押しして溜める形ではなく、スキル発動中に星をつくりだし、星を5個つくと自動で撃ち出す形に仕様変更。スキル中に回避することでスキルを終了する。またダメージ量を上方に調整。
3	アビュト(バレンタイン記念版)	クロスセイバー	アクションスキル2 「恋せよボーイズ&ガールズ」	従来挙動。	「敵に雷属性ダメージを与え、状態異常耐性をダウンさせることがある」(効果値100)に挙動変更。 付与効果から「アサルトエッジ強化(60秒)」と「強化後のアサルトエッジは敵の状態異常耐性をダウンさせることがある」(効果値100)を削除。
4	神気解放エシリア(クリスマス2015版)	クロスセイバー	アクションスキル1 「神気・トルクスター・トリーム」	従来挙動。	付与効果から「アサルトエッジ強化(60秒)」を削除。
5	ヨヨミ(2016年クリスマス版)	クロスセイバー	オートスキル	アサルトエッジ強化中、攻撃+100%、防御+心金+50%	攻撃+100%、防御+心金+50%
6	神気解放ヨヨミ(2016年クリスマス版)	クロスセイバー	オートスキル	アサルトエッジ強化中、攻撃+心金+150%、防御+50%	攻撃+心金+150%、防御+50%
7	ヨヨミ(2016年クリスマス版) 神気解放ヨヨミ(2016年クリスマス版)	クロスセイバー	アクションスキル1 「とびきりプレゼント」 「神気・とびきりプレゼント」	従来挙動。	「敵に水属性ダメージを与え、攻撃力50%ダウンさせることがある」に挙動変更。 付与効果から「アサルトエッジ強化(60秒)」と「強化後のアサルトエッジは敵にダメージを与え、攻撃力を50%ダウンさせることがある」を削除。
8	セラータ(アイドルωキャッツ!版)	クロスセイバー	アクションスキル1 「エビルスマッシュ」	従来挙動。	自分への付与効果を「アサルトチェーン強化(60秒)」に「※強化後のアサルトチェーンは属性耐性をダウンさせることがある(効果値100)」に挙動変更。
9	チタ(フォースター☆プロジェクト21st版)	クロスセイバー	アクションスキル1 「エレクトロブレイク」	従来挙動。	付与効果から「アサルトエッジ強化(60秒)」を削除。
10	ティナ(トライドル版) 神気解放ティナ(トライドル版)	クロスセイバー	アクションスキル2 「天地開闢の拳」 「神気・天地開闢の拳」	従来挙動。	付与効果から「アサルトエッジ強化(30秒)」を削除。
11	トモエ(サマーパケーション2016版)	クロスセイバー	アクションスキル1 「クワステン」	アサルトエッジ強化中、移動速度+50%、攻撃速度+30%、被ダメージ-30%	移動速度+50%、攻撃速度+30%、被ダメージ-30%
12	神気解放トモエ(サマーパケーション2016版)	クロスセイバー	クワステン前のオートスキル	アサルトエッジ強化中、移動速度+50%、攻撃速度+50%、被ダメージ-30%	移動速度+50%、攻撃速度+50%、被ダメージ-30%
13	神気解放トモエ(サマーパケーション2016版)	クロスセイバー	クワステン後のオートスキル	アサルトエッジ強化中、アクションスキル強化+500%	アクションスキル強化+500%
14	トモエ(サマーパケーション2016版) 神気解放トモエ(サマーパケーション2016版)	クロスセイバー	アクションスキル1 「氷天華」 「神気・氷天華」	従来挙動。	攻撃に「※状態異常の敵へのダメージ+100%」を追加。 付与効果から「アサルトエッジ強化(60秒)」と「※強化後のアサルトエッジは敵の状態異常の敵へのダメージ+500%」を削除。
15	ブラッド(聖夜の奇跡版)	クロスセイバー	オートスキル	アサルトエッジ強化中、移動速度・攻撃速度+50%	移動速度+50%、攻撃速度+50%
16	ブラッド(聖夜の奇跡版)	クロスセイバー	アクションスキル1 「オーロ・ズヴォルタ」	従来挙動。	「敵にダメージを与え、攻撃力を50%ダウンさせることがある」に挙動変更。 付与効果に「ステータスダウンエンチャント(60秒/防御ダウン100%)」を追加し、「アサルトエッジ強化(60秒)」と「※強化後のアサルトエッジは敵の攻撃力を50%ダウンさせることがある」を削除。
17	神気解放ブラッド(聖夜の奇跡版)	クロスセイバー	アクションスキル1 「神気・オーロ・ズヴォルタ」	従来挙動。	「敵にダメージを与え、体力を奪い、攻撃力を50%ダウンさせることがある」に挙動変更。 付与効果に「ステータスダウンエンチャント(60秒/防御ダウン100%)」を追加し、「アサルトエッジ強化(60秒)」と「※強化後のアサルトエッジは敵の攻撃力を50%ダウンさせることがある」を削除。
18	ウェルナー(オーバードライブ紅蓮2版)	ヴァリアント	アクションスキル2 「アルム・ライナー」	従来挙動。	【キャラ特性】「変身後のアサルトチェーン、カウンターは敵を毒状態にさせることがある」に挙動変更。
19	マナ(深淵の追撃者版)	ヴァリアント	アクションスキル2 「オーシャンカレント」	スキル発動中ぶにコン長押しして泡をつくりだし、離すと泡を撃ち出す。(最大5個)	ぶにコン長押しして溜める形ではなく、スキル発動中に泡をつくりだし、泡を5個つくと自動で撃ち出す形に仕様変更。スキル中に回避することでスキルを終了する。またダメージ量を上方に調整。
20	セナ(ダークラグナロク版)	ルーンセイバー	アクションスキル2 「ルナ・ブレイク」	スキル発動後、ぶにコン長押しして溜めることができる。(最大2段階)	ぶにコン長押しして溜める形ではなく、スキル発動中に自動で最大2段階まで溜める形に挙動変更。 「ルナ・ブレイク」の全ての攻撃に「離の加護効果中の場合、物理・属性ダメージ+500%」の効果が発せられるように挙動変更。

下記リストのキャラクターにおいて、2月19日以降にアクションスキルの説明文が変更されますが
実際のアクションスキル挙動は、アプリバージョン2.24.0以降で変更されます。

また「最寄りの敵をターゲットした上で」と記載したアクションで、すでにターゲットしている敵がいる場合はその敵を優先して攻撃します。

No	キャラクター名	職業名	アクション名	現在	変更後
1	ウミル(フォースター★PJアルティメテオレポリューション2018版)	剣士	アクションスキル2 「大提督の交渉作法」	スキル発動中ぶにコンを長押しして離すと最寄りの敵をターゲットした上で範囲攻撃を行う。※操作可能スキル	スキル発動中ぶにコンを長押しして離し、もう一度タップすることで最寄りの敵をターゲットした上で範囲攻撃を行う。※操作可能スキル
2	オスクロル(茶熊2017版)	剣士	アクションスキル2 「オノル・コレール」	スキル発動中ぶにコンを長押しして離すと最寄りの敵をターゲットした上で範囲攻撃を行う。※操作可能スキル	スキル発動中ぶにコンを長押しして離し、もう一度タップすることで最寄りの敵をターゲットした上で範囲攻撃を行う。※操作可能スキル
3	ネモ(絶海の侵略者 ~混沌インフィニティX~版)	剣士	アクションスキル2 「アルゴノートII-強化機動形態」	離された敵をターゲットした上で遠距離攻撃を行う。	離された敵をターゲットした上で遠距離攻撃を行う。また敵機が継続的に行う遠距離攻撃のダメージ量を上方に調整。
4	ヨヨミ(名星会第三号版) 神気解放ヨヨミ(名星会第三号版)	武闘家	アクションスキル2 「ゆきあそび」	スキル発動中ぶにコンを長押しして離すと最寄りの敵をターゲットした上で遠距離攻撃を行う。※操作可能スキル	スキル発動中ぶにコンを長押しして離し、もう一度タップすることで最寄りの敵をターゲットした上で遠距離攻撃を行う。※操作可能スキル
5	ネモ(茶熊学園2017版)	ランサー	アクションスキル2 「アルゴノートI」	スキル発動中ぶにコンを長押しして離すと最寄りの敵をターゲットした上で範囲攻撃を行う。※操作可能スキル	スキル発動中ぶにコンを長押しして離し、もう一度タップすることで最寄りの敵をターゲットした上で範囲攻撃を行う。※操作可能スキル
6	ティナ(南の島の100億\$ \$ \$版)	アーチャー	アクションスキル2 「ダンシン・ドルフィン」	スキル発動中ぶにコンを長押しして離すと最寄りの敵をターゲットした上でキャラクターを中心とした範囲攻撃を行う。※操作可能スキル	スキル発動中ぶにコンを長押しして離し、もう一度タップすることで最寄りの敵をターゲットした上でキャラクターを中心とした範囲攻撃を行う。※操作可能スキル
7	マール(Blooming Blaze!版)	クロスセイバー	アクションスキル1 「フォーチュンランプ」	スキル発動中ぶにコンを長押しして離すと最寄りの敵をターゲットした上でキャラクターを中心とした範囲攻撃を行う。※操作可能スキル	スキル発動中ぶにコンを長押しして離し、もう一度タップすることで最寄りの敵をターゲットした上でキャラクターを中心とした範囲攻撃を行う。※操作可能スキル
8	レイン(白猫シアハウス Season2版)	ドラゴンライダー	アクションスキル2 「デモンズ・ライド」	スキル発動中ぶにコンを長押しして離すと最寄りの敵をターゲットした上でキャラクターを中心とした範囲攻撃を行う。※操作可能スキル	スキル発動中ぶにコンを長押しして離し、もう一度タップすることで最寄りの敵をターゲットした上でキャラクターを中心とした範囲攻撃を行う。※操作可能スキル

アクションスキル以外を変更するキャラクター

なお下記リストについては、いずれの場合も「指を離した時」の挙動変更となります。

また「最寄りの敵をターゲットした上で」と記載したアクションで、すでにターゲットしている敵がいる場合はその敵を優先して攻撃します。

No	キャラクター名	職業名	アクション名	現在	変更後
1	イサミ(茶熊学園2016版) 神気解放イサミ(茶熊学園2016版) ウィルフリード(2017年お正月版) 神気解放ウィルフリード(2017年お正月版) シオン(Flower of Grace版) 神気解放シオン(Flower of Grace版) 神気解放シャロット(5000万DL記念版) 神気解放ジュリア(Brave The Lion2版) フルアラ(Brave The Lion3版) ミカン(フォースター☆プロジェクト18th版)	剣士	チャージスラッシュ(強化後)	最寄りの敵をターゲットした上で斬撃を飛ばす。	最寄りの敵をターゲットせずにキャラクターの前方に向けて斬撃を飛ばす。
2	神気解放フルアラ(Brave The Lion3版)	剣士	オリジナルフォーム時のチャージスラッシュ	最寄りの敵をターゲットした上で斬撃を飛ばす。	最寄りの敵をターゲットせずにキャラクターの前方に向けて斬撃を飛ばす。
3	ベアトリクス(フォースター☆プロジェクト20th版) リネア(オーバードライブ紅蓮版) 神気解放リネア(オーバードライブ紅蓮版)	剣士	チャージスラッシュ(強化後)	最寄りの敵をターゲットした上で突進攻撃を行う。	最寄りの敵をターゲットせずにキャラクターの前方に向かって突進攻撃を行う。
4	ミカサ(進撃の巨人 コラボ版)	剣士	オリジナルフォーム時のチャージスラッシュ	最寄りの敵をターゲットした上で突進攻撃を行う。	最寄りの敵をターゲットせずにキャラクターの前方に向かって突進攻撃を行う。
5	ネモ(絶海の侵略者 ~混沌インフィニティX~版)	剣士	チャージスラッシュ(強化後)	最寄りの敵をターゲットした上で範囲攻撃を行う。	最寄りの敵をターゲットせずにキャラクターの前方に向かって範囲攻撃を行う。

6	クライヴ(名星会第四号版) 神気解放クライヴ(名星会第四号版)	剣士	オリジナルフォーム時の チャージスマッシュ	最寄りの敵をターゲットした上で範囲攻撃を行う。	最寄りの敵をターゲットせずにキャラクターの前方に向かって範囲攻撃を行う。
7	黒の後継者(ダークラグナロク版)	剣士	エクストラフォーム時の チャージ攻撃(バーストドライブ変化)	最寄りの敵をターゲットした上で範囲攻撃を行う。	最寄りの敵をターゲットせずにキャラクターの前方に向かって範囲攻撃を行う。
8	黒の後継者(ダークラグナロク版)	剣士	チャージ攻撃(アサルトエッジ類似)	最寄りの敵をターゲットした上で遠距離攻撃を行う。	最寄りの敵をターゲットするように、キャラクターの向きが変わる。アサルトチェインの威力を上方に調整。
9	チャコ(フォースター☆プロジェクト21st版) メア(茶熊学園2016版) リリア(アイドルωキャッツ！版) マール(ハロウィン2017版)	剣士	オリジナルフォーム時の フォームチェンジ	最寄りの敵をターゲットした上でキャラクターを中心とした範囲攻撃を行う。また攻撃を行なった際に自身を強化する。	最寄りの敵をターゲットせずにキャラクターを中心とした範囲攻撃を行う。また攻撃を行なった際に自身を強化する。
10	アシュレイ(The World of Guilty II 版) キアラ(2019年お正月版) シャルロット(THE BATTLE ISLAND版)	剣士	ぶにコン長押し(援護攻撃系付と効果中)	ぶにコンを長押しすると最寄りの敵をターゲットした上で攻撃を行う。移動中も敵をターゲットする。	ぶにコンを長押しするとキャラクターが移動方向を向いたまま、援護攻撃が最寄りの敵をターゲットして攻撃を行う。
11	アシュレイ(The World of Guilty II 版) キアラ(2019年お正月版) ギュースター(新フォースター☆プロジェクト版) コルネ(こねりだんじょん版) さやか(魔法少女まどか☆マギカ プロジェクト版) シャルロット(THE BATTLE ISLAND版) ティーン(Soul of Knights版) フルフル(Brave The Lion3版) 神気解放フルフル(Brave The Lion3版) マナ(2018年お正月版) リネア(オーバードライブ紅蓮版) リリア(アイドルωキャッツ！版) 土方(最強プロジェクト版)	剣士	チャージ攻撃、バースト発動時(援護攻撃系付と効果中)	該当の攻撃を行うと、最寄りの敵をターゲットした上で援護攻撃が攻撃を行う。	該当の攻撃を行っても援護攻撃が攻撃を行わない。
12	アキラ(アイドルωキャッツ！版) ナツ(FAIRY TAIL コラボ版) ネテロ(HUNTERxHUNTERコラボ記念版)	武闘家	オリジナルフォーム時の チャージナックル	最寄りの敵をターゲットした上で突進攻撃を行う。	最寄りの敵をターゲットせずにキャラクターの前方に向かって突進攻撃を行う。
13	神気解放ふぶる(フォースター☆プロジェクト6th版)	武闘家	チャージナックル(強化後)	最寄りの敵をターゲットした上で範囲攻撃を行う。	最寄りの敵をターゲットせずにキャラクターの前方に向かって範囲攻撃を行う。
14	クルーシャ(フォースター☆プロジェクト28th版) クロード(白猫スリーランド1版) シャルロット(Soul of Knights版) セツナ(九条霊異記版)	武闘家	チャージナックル(強化後)	最寄りの敵をターゲットした上で範囲攻撃を行う。	最寄りの敵をターゲットせずにキャラクターの前方に向かって範囲攻撃を行う。
15	アイシヤ(帝国戦旗II版) インシュール(フォースター☆プロジェクト ギャラクティカ Rainbow版) ルビィ(茶熊学園2017版)	武闘家	オリジナルフォーム時の チャージナックル	最寄りの敵をターゲットした上で範囲攻撃を行う。	最寄りの敵をターゲットせずにキャラクターの前方に向かって範囲攻撃を行う。
16	ティンガロ(ゴッドフォース版)	武闘家	チャージナックル(強化後)	最寄りの敵をターゲットした上で遠距離攻撃を行う。	最寄りの敵をターゲットせずにキャラクターの前方に向かって遠距離攻撃を行う。
17	ゴン(HUNTERxHUNTERコラボ記念版) ヨコ(名星会第三号版)	武闘家	オリジナルフォーム時の チャージナックル	最寄りの敵をターゲットした上で遠距離攻撃を行う。	最寄りの敵をターゲットせずにキャラクターの前方に向かって遠距離攻撃を行う。
18	アイシヤ(帝国戦旗II版) チハヤ(バレンタイン2018版)	武闘家	ぶにコン長押し(援護攻撃系付と効果中)	ぶにコンを長押しすると最寄りの敵をターゲットした上で攻撃を行う。移動中も敵をターゲットする。	ぶにコンを長押しするとキャラクターが移動方向を向いたまま、援護攻撃が最寄りの敵をターゲットして攻撃を行う。
19	アイシヤ(帝国戦旗II版)	武闘家	自動攻撃(援護攻撃系付と効果中)	最寄りの敵をターゲットした上で範囲攻撃を行う。	最寄りの敵をターゲットせずに自己中心攻撃を行う。
20	アシャクトル(The Shining Shadow 5-1クリア) オズマ(Brave The Lion2版) グレイブ(Brave The Lion3版) ショウ(Brave The Lion3版) チハヤ(バレンタイン2018版) チュンメイ(フォースター☆プロジェクト5th版) ルウンエ(白猫温泉物語2版)	武闘家	チャージ攻撃、バースト発動時(援護攻撃系付と効果中)	該当の攻撃を行うと、最寄りの敵をターゲットした上で援護攻撃が攻撃を行う。	該当の攻撃を行っても援護攻撃が攻撃を行わない。
21	ティナ(茶熊学園2017版)	ウォリアー	オリジナルフォーム時の チャージスマッシュ	最寄りの敵をターゲットした上で突進攻撃を行う。	最寄りの敵をターゲットせずにキャラクターの前方に向かって突進攻撃を行う。
22	ティナ(茶熊学園2017版)	ウォリアー	オリジナルフォーム時の チャージスマッシュ	最寄りの敵をターゲットした上で突進攻撃を行う。	最寄りの敵をターゲットせずにキャラクターの前方に向かって突進攻撃を行う。
23	シャルロット(白猫シェアハウス Season1版)	ウォリアー	オリジナルフォーム時の チャージスマッシュ	最寄りの敵をターゲットした上で範囲攻撃を行う。	最寄りの敵をターゲットせずにキャラクターの前方に向かって範囲攻撃を行う。
24	ナギ(虚空の竜騎士(ドラグナー)版) ルミア(ハロウィン2017版)	ウォリアー	オリジナルフォーム時の チャージスマッシュ	最寄りの敵をターゲットした上で範囲攻撃を行う。	最寄りの敵をターゲットせずに自己中心攻撃を行う。
25	ノア(絶海の侵略者版)	ウォリアー	オリジナルフォーム時の チャージスマッシュ(強化後)	最寄りの敵をターゲットした上で範囲攻撃を行う。	最寄りの敵をターゲットせずにキャラクターの前方に向かって範囲攻撃を行う。
26	キララ(2016年お正月版) シユンユ(2018年お正月版) チマリ(フォースター☆プロジェクト5th版) ヒヨリ(新フォースター版) レイン(Wings of hearts版)	ウォリアー	オリジナルフォーム時の チャージスマッシュ(強化後)	最寄りの敵をターゲットした上で遠距離攻撃を行う。	最寄りの敵をターゲットせずにキャラクターの前方に向かって遠距離攻撃を行う。
27	シャルロット(白猫シェアハウス Season1版)	ウォリアー	ぶにコン長押し(援護攻撃系付と効果中)	ぶにコンを長押しすると最寄りの敵をターゲットした上で攻撃を行う。移動中も敵をターゲットする。	ぶにコンを長押しするとキャラクターが移動方向を向いたまま、援護攻撃が最寄りの敵をターゲットして攻撃を行う。
28	アシュレイ(2017年お正月版) エクセラリア(アイドルωキャッツ！版) シルヴィア(ガールミーツSHARK！版) ネモ(白猫ステイランド！版) パネツカ(フォースター☆MUGEN版) メア(Brave The Lion2版)	ウォリアー	チャージ攻撃、バースト発動時(援護攻撃系付と効果中)	該当の攻撃を行うと、最寄りの敵をターゲットした上で援護攻撃が攻撃を行う。	該当の攻撃を行っても援護攻撃が攻撃を行わない。
29	セルジュ(サマーバケーション2016版) メリリン(聖女と希望の風版)	ランサー	オリジナルフォーム時の フォームチェンジ	最寄りの敵をターゲットした上で範囲攻撃を行う。	最寄りの敵をターゲットせずにキャラクターの前方に向かって範囲攻撃を行う。
30	フェイ(討滅士ガール版)	ランサー	ぶにコン長押し(援護攻撃系付と効果中)	ぶにコンを長押しすると最寄りの敵をターゲットした上で攻撃を行う。移動中も敵をターゲットする。	ぶにコンを長押しすると最寄りの敵をターゲットせずに自己中心攻撃を行う。移動中も敵をターゲットしない。
31	アーモンドピーク(グリココラボ版) エリザベータ(フォースター☆プロジェクト20th版) グレイブ(Brave The Lion3版) 神気解放ティーン(2016年お正月版) ティーン(2017年お正月版) リネア(オーバードライブ紅蓮2版) リナ(Flower of Grace版)	ランサー	チャージ攻撃、バースト発動時(援護攻撃系付と効果中)	該当の攻撃を行うと、最寄りの敵をターゲットした上で援護攻撃が攻撃を行う。	該当の攻撃を行っても援護攻撃が攻撃を行わない。
32	ウェルナー(オーバードライブ紅蓮3版) エミリア(Re:ゼロから交わる白猫生活2版) チヨ(フォースター☆プロジェクトMUGEN版) ハイパー(茶熊学園2016版) テオ(霧の島の100名大冒険2版) フネツカ(ST☆RT LINE 2版) マール(聖夜の奇跡版) レーラ(2016年クリスマス版) ルウンエ(The World of Guilty II 版)	アーチャー	チャージ攻撃、バースト発動時(援護攻撃系付と効果中)	該当の攻撃を行うと、最寄りの敵をターゲットした上で援護攻撃が攻撃を行う。	該当の攻撃を行っても援護攻撃が攻撃を行わない。
33	アイシヤ(帝国戦旗版)	アーチャー	自動攻撃(援護攻撃系付と効果中)	最寄りの敵をターゲットした上で範囲攻撃を行う。	最寄りの敵をターゲットせずに自己中心攻撃を行う。
34	ルーンシィ(FAIRY TAIL コラボ版)	魔道士	オリジナルフォーム時の チャージ攻撃	最寄りの敵をターゲットした上で範囲攻撃を行う。	最寄りの敵をターゲットせずにキャラクターの前方に向かって範囲攻撃を行う。
35	ノア(茶熊学園2017版)	魔道士	オリジナルフォーム時の チャージ攻撃	最寄りの敵をターゲットした上で遠距離攻撃を行う。	最寄りの敵をターゲットせずにキャラクターの前方に向かって遠距離攻撃を行う。
36	アイリス(ゼロ・クロニクル版)	魔道士	オリジナルフォーム時の チャージ攻撃(アサルトエッジ類似)	最寄りの敵をターゲットした上で遠距離攻撃を行う。	最寄りの敵をターゲットするように、キャラクターの向きが変わる。
37	リーラン(覇戦のレガリア版)	魔道士	オリジナルフォーム時の チャージ攻撃(アサルトエッジ類似)	最寄りの敵をターゲットした上で遠距離攻撃を行う。	最寄りの敵をターゲットするように、キャラクターの向きが変わる。キャラ特性の「アサルトエッジ」を「アサルトロック」に変更。
38	リルトット(ガールミーツSHARK！版)	魔道士	スベルバースト	最寄りの敵をターゲットした上で敵に遠距離攻撃を行い、補助効果を得る。	最寄りの敵をターゲットせずにキャラクターを中心とした範囲攻撃を行い、補助効果を得る。
39	エミリア(Re:ゼロ コラボ版) キアラ(オーバードライブ紅蓮3版) ウイス(覇戦プロジェクト コラボ版) エクセラリア(2016年お正月版) エミリア(Re:ゼロ コラボ版) オスクロル(不具合改善版) カルマ(ST☆RT LINE 2版) キアラ(オーバードライブ紅蓮3版) ツクシ(大型アップデート記念版) ユナ(ソードアート・オンライン・プロジェクト版) リーゼロッテ(フォースター☆プロジェクト28th版) ルウンエ(聖女と希望の風版)	魔道士	ぶにコン長押し(援護攻撃系付と効果中)	ぶにコンを長押しすると最寄りの敵をターゲットした上で攻撃を行う。移動中も敵をターゲットする。	ぶにコンを長押しするとキャラクターが移動方向を向いたまま、援護攻撃が最寄りの敵をターゲットして攻撃を行う。
40	ウイス(覇戦プロジェクト コラボ版) エクセラリア(2016年お正月版) エミリア(Re:ゼロ コラボ版) オスクロル(不具合改善版) カルマ(ST☆RT LINE 2版) キアラ(オーバードライブ紅蓮3版) ツクシ(大型アップデート記念版) ユナ(ソードアート・オンライン・プロジェクト版) リーゼロッテ(フォースター☆プロジェクト28th版) ルウンエ(聖女と希望の風版)	魔道士	チャージ攻撃、バースト発動時(援護攻撃系付と効果中)	該当の攻撃を行うと、最寄りの敵をターゲットした上で援護攻撃が攻撃を行う。	該当の攻撃を行っても援護攻撃が攻撃を行わない。
41	シオン(2017年お正月版) 神気解放シオン(2017年お正月版)	魔道士	チャージ攻撃、バースト発動時(援護攻撃系付と効果中)	該当の攻撃を行うと、最寄りの敵をターゲットした上で援護攻撃が攻撃を行う。	もう一度ぶにコンを押すと、最寄りの敵をターゲットした上で援護攻撃が攻撃を行う。
42	神気解放ハーブ(Brave The Lion3版)	魔道士	キャラ特性	通常攻撃コンボ変更 精神統一強化 ※強化された精神統一は発動時に周囲を周る追尾弾(SP吸収効果)を付与する ※オリジナルフォーム時のみ	「通常攻撃コンボ変更」のみに挙動変更。
43	ジュダ(帝国戦旗版) ピアノ(怪盗ピアノと廣作王の巻版)	クロスセイバー	オリジナルフォーム時の フォームチェンジ	最寄りの敵をターゲットした上で突進攻撃を行う。	最寄りの敵をターゲットせずにキャラクターの前方に向かって突進攻撃を行う。
44	アシュレイ(武闘家強化記念版) 神気解放アシュレイ(武闘家強化記念版) エクセラリア(茶熊学園2016版) 神気解放エクセラリア(茶熊学園2016版) シエン(白猫温泉物語2版) ルウンエ(2017年お正月版) 神気解放ルウンエ(2017年お正月版) ヨナ(バレンタイン2019版)	クロスセイバー	チャージ攻撃、バースト発動時(援護攻撃系付と効果中)	該当の攻撃を行うと、最寄りの敵をターゲットした上で援護攻撃が攻撃を行う。	ぶにコンを長押しするとキャラクターが移動方向を向いたまま、援護攻撃が最寄りの敵をターゲットして攻撃を行う。
45	エスメルダ(名星会第三号)	クロスセイバー	オリジナルフォーム時の フォームチェンジ	該当の攻撃を行うと、最寄りの敵をターゲットした上で自動で攻撃を行う。	該当の攻撃を行っても自動で攻撃を行わない。キャラ特性に「通常コンボ変更」「カウンターエッジ変化」「アサルトチェイン変化」を追加。
46	神気解放エスメルダ(名星会第三号)	クロスセイバー	オリジナルフォーム時の フォームチェンジ	該当の攻撃を行うと、最寄りの敵をターゲットした上で自動で攻撃を行う。	該当の攻撃を行っても自動で攻撃を行わない。キャラ特性の「アサルトエッジ変化」を削除。
47	アイシヤ(私立茶熊学園2018版)	クロスセイバー	自動攻撃(援護攻撃系付と効果中)	最寄りの敵をターゲットした上で範囲攻撃を行う。	最寄りの敵をターゲットせずに自己中心攻撃を行う。

48	ブルー(ゴッド・フォース版) ミク(初音ミク コラボ版) レイン(白猫シェアハウス Season2版)	ドラゴンライダー	オリジナルフォーム時の チャージ攻撃	最寄りの敵をターゲットした上で突進攻撃を行う。	最寄りの敵をターゲットせずにキャラクターの前方に向かって突進攻撃を行う。
49	アジルス(フォースター☆プロジェクト16th版) カガリ(フォースター☆プロジェクト20th版) ボン(白猫ミステリーランド！ 版) 神気解放ボン(白猫ミステリーランド！ 版)	ドラゴンライダー	チャージ攻撃、バースト発動時(援護攻撃系付与 効果中)	該当の攻撃を行うと、最寄りの敵をターゲットした上で援護攻撃が攻撃を行う。	該当の攻撃を行っても援護攻撃が攻撃を行わない。
50	メリド(白猫ミステリーランド！ 版)	ヴァリアント	チャージ攻撃、バースト発動時(援護攻撃系付与 効果中)	該当の攻撃を行うと、最寄りの敵をターゲットした上で援護攻撃が攻撃を行う。	該当の攻撃を行っても援護攻撃が攻撃を行わない。
51	ネロ(ダークラグナロク版)	ヴァリアント	キャラ特性	変身後の通常攻撃コンボ、アサルトエッジ、アサルトチェイン、カウンターは敵の体力を奪う。	キャラ特性から「アサルトエッジ」を削除。
52	レクト(オーバードライブ紅蓮版) 神気解放レクト(オーバードライブ紅蓮版) レクト(オーバードライブ紅蓮3版)	ヴァリアント	キャラ特性	変身後のアサルトエッジ、カウンターは敵を極度粘着状態にさせることがある。	変身後のアサルトチェイン、カウンターは敵を極度粘着状態にさせることがある。
53	レイン(茶熊学園2017版)	バーサーカー	オリジナルフォーム時の アクセルバースト	最寄りの敵をターゲットし、敵に対して突進攻撃を行う。	最寄りの敵をターゲットせずにキャラクターの前方に向かって突進攻撃を行う。攻撃中は操作することで攻撃方向の調整を行える。
54	レイン(茶熊学園2017版)	バーサーカー	チャージブレイク	最寄りの敵をターゲットした上で遠距離攻撃を行う。	最寄りの敵をターゲットせずにキャラクターの前方に向かって遠距離攻撃を行う。
55	ムラクモ(神将降臨IXAビート版)	バーサーカー	チャージ攻撃、バースト発動時(援護攻撃系付与 効果中)	該当の攻撃を行うと、最寄りの敵をターゲットした上で援護攻撃が攻撃を行う。	該当の攻撃を行っても援護攻撃が攻撃を行わない。
56	アイシャ(白猫温泉物語3版)	ルーンセイバー	自動攻撃(援護攻撃系付与効果中)	最寄りの敵をターゲットした上で範囲攻撃を行う。	最寄りの敵をターゲットせずに自己中心攻撃を行う。

更新履歴

2020年2月19日

- ・「スキル内容を変更するキャラクター」記載下のリストの「No.7」の「変更後」欄を修正しました。
- ・「下記リストのキャラクターにおいて、2月19日以降にアクションスキルの説明文が変更されますが～」記載下のリストの「No.4」の「キャラクター名」欄を修正しました。
- ・「アクションスキル以外を変更するキャラクター」記載下のリストの「No.1」「No.2」「No.5」「No.14」「No.40」の「キャラクター名」欄を修正しました。
- ・「アクションスキル以外を変更するキャラクター」記載下のリストの「No.24」の「キャラクター名」「変更後」欄を修正しました。
- ・「アクションスキル以外を変更するキャラクター」記載下のリストの「No.40」の「キャラクター名」欄を修正しました。
- ・「アクションスキル以外を変更するキャラクター」記載下のリストの「No.41」「No.54」を追加しました。

※変更についての詳細は白猫プロジェクト公式サイトニュース記事 (URL: <https://colopl.co.jp/shironekoproject/news/details/20200218000100.php>) をご覧ください。

※公開された内容と異なる場合がございます。

※更新のタイミングにより、一部キャラクターの挙動が記載内容と異なる場合がございます。

※今後の配信に応じて、記載内容を変更する場合がございます。